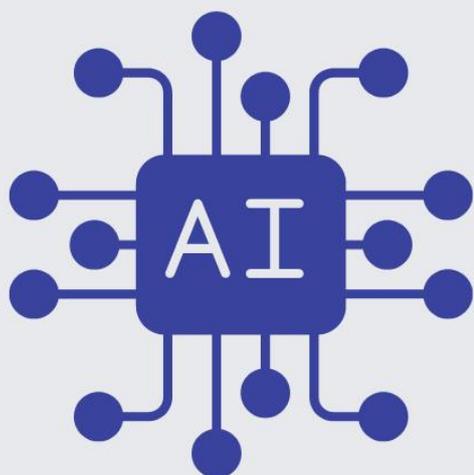


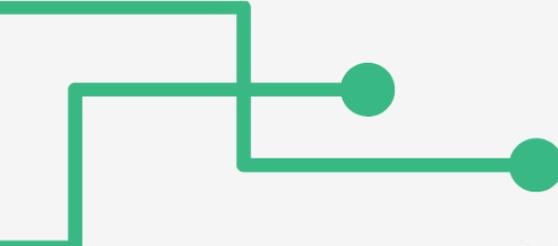


Le manuel des scénarios physiques CodER

Instructions pour les participants

Titre: Aidez Lilian Balatsou





AIDEZ LILIAN BALATSOU

Guide d'instructions pour les aventuriers

1. Description du jeu.

C'était un soir d'orage. Evangelia (Lilian) Balatsou, neuroscientifique cognitive et experte en IA conversationnelle, fondatrice du Greek Girls Code, vit dans son "Smart Mansion", une maison "IoT" à la pointe de la technologie, où tout est connecté et surveillé par un processeur d'IA.

"L'internet des objets (IoT) décrit des objets physiques (ou des groupes d'objets de ce type) dotés de capteurs, de capacités de traitement, de logiciels et d'autres technologies qui se connectent et échangent des données avec d'autres dispositifs et systèmes sur l'internet ou d'autres réseaux de communication" ~ Gillis, Alexander (2021). "Qu'est-ce que l'internet des objets (IoT).

Portes, appareils électriques, fenêtres, tout peut être commandé par la voix avec l'aide de l'IA de la maison super intelligente. Avec elle il y a "AB-E", son assistant numérique et "Caesar" son chien fidèle, un Jack Russel Terrier blanc, l'une des races canines les plus intelligentes. Aujourd'hui, c'est son "Club de lecture" qui se réunit chez elle. Elle savoure une tasse de café fraîchement préparé avec ses amis et lit son livre préféré, "La cryptographie à l'époque romaine".

La cryptographie est l'étude des techniques de communication sécurisées qui permettent uniquement à l'expéditeur et au destinataire d'un message d'en voir le contenu. Le terme est dérivé du mot grec cryptos, qui signifie caché." ~ www.kaspersky.com

Soudain, un éclair frappe la maison, provoquant une panne de courant. Tout s'éteint et devient silencieux. Caesar se met à aboyer. AB-E nous informe de la situation. Le générateur de secours commence à résoudre cette panne de courant en remettant tout en ligne comme avant. Malheureusement, pas tout !

Les lumières rouges se mettent à clignoter et on entend dans les haut-parleurs une voix qui exclame "Intrus, Intrus, Alerte ! Initialisation des mécanismes de défense. Verrouillage des sorties, arrêt des services. Les intrus doivent être confinés. Etat de verrouillage permanent. ETA 1 heure" Toutes les issues possibles sont protégées. "Oh non" dit AB-E. "L'IA de la maison fonctionne mal. L'éclairage doit surcharger son circuit, ce qui entraîne des résultats défectueux sur ses capteurs. Nous sommes les intrus. Vous devez atteindre le panneau de contrôle principal situé dans la salle des ordinateurs et redémarrer ses systèmes." Pour ce faire, vous devez traverser quatre pièces. Vous devez vous dépêcher. Dans une heure, la situation sera irréversible." Soudain, un bruit étrange provient de l'AB-E. "L'IA... me pirate... essaie de m'éteindre... active les contre-mesures... se déconnecte périodiquement" AB-E n'est plus parmi nous alors qu'il tente de se défendre de l'emprise malveillante de l'IA Home.

2. Comment gagner ?





Cofinancé par
l'Union européenne

Le projet #CodER est cofinancé par le programme ERASMUS+ de l'Union européenne et est mis en œuvre de décembre 2021 à novembre 2023. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Project Number: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

