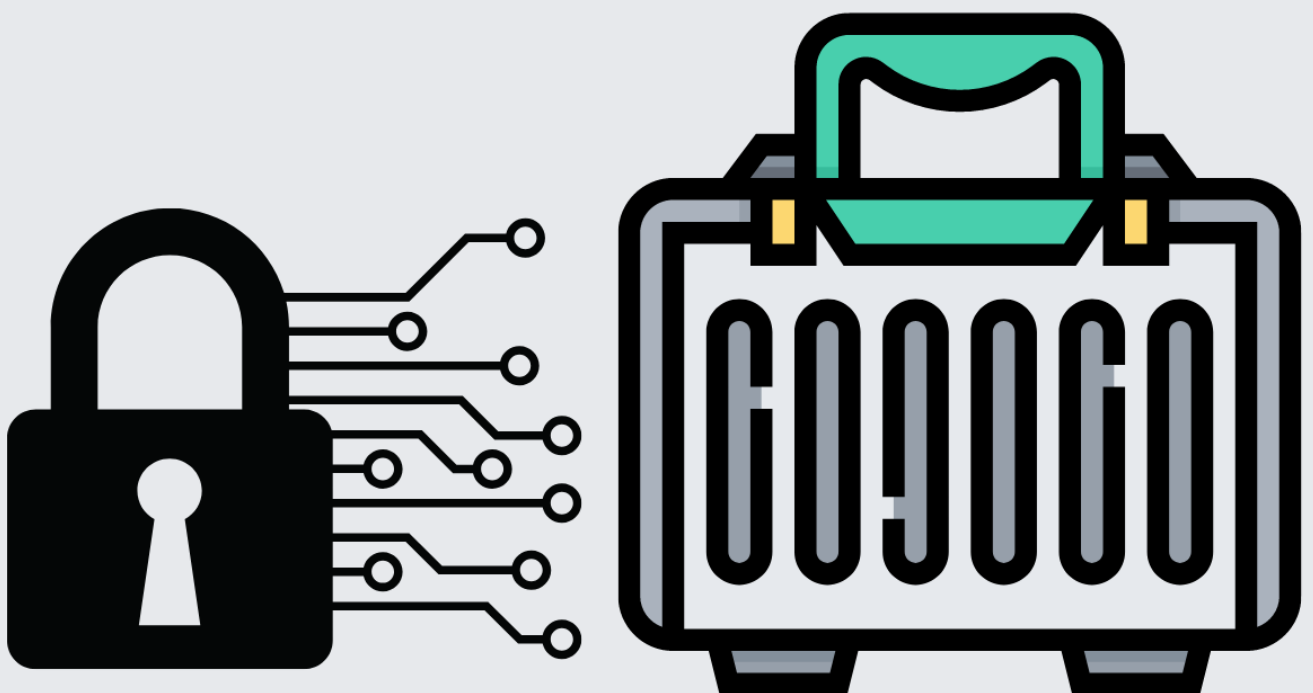




Le manuel des scénarios physiques Coder

Instructions pour les participants
**Titre : Peut-on ouvrir une malette
à l'aide d'un microcontrôleur ?**



Peut-on ouvrir une malette à l'aide d'un microcontrôleur ?

Guide d'instruction pour les aventuriers

1. Description du jeu

Christos Papadimitriou est professeur au département d'ingénierie électrique et d'informatique de l'université de Californie, Berkeley. Avant de rejoindre UC Berkeley en 1996, il a enseigné à Harvard, MIT, Athens Polytechnic, Stanford et University of California, San Diego. M. Papadimitriou a reçu le prix Knuth 2002 de l'ACM SIGACT et du comité technique de l'IEEE sur les fondements mathématiques de l'informatique pour ses contributions fondamentales et de longue date sur les fondements de l'informatique.

Cette année, la journée portes ouvertes du Human Brain Project, coordonnée par le "Athena RC", accueille l'éminent professeur grec Christos Papadimitriou de l'université de Columbia, pour un discours liminaire sur la contribution de la science informatique à l'étude du cerveau et de l'intelligence. Vous et votre équipe êtes là pour assister à la conférence en admirant le travail de M. Papadimitriou. Vous vous rendez compte que quelque chose ne va pas : des voix fortes se font entendre dans le hall de la conférence, et lorsque vous vous y rendez, vous voyez que Christos Papadimitriou a perdu l'accès à sa clé usb et toutes les notes de son discours qu'elle contenait dans sa malette. Il ne reste que 60 minutes avant l'heure de son discours, vous décidez donc de l'aider. Le problème est que vous ne cherchez pas une simple clé pour ouvrir la valise, mais un système de microcontrôleurs qui ouvre une petite boîte à l'intérieur de la valise.

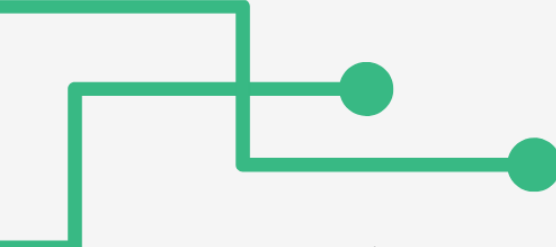
2. Comment gagner/s'échapper ?

Vous et votre équipe avez décidé d'aider Christos Papadimitriou à retrouver l'accès à sa présentation. Vous devez donc résoudre toutes les énigmes et ouvrir le fichier qui contient la présentation mais vous n'avez qu'une heure avant le début de la conférence. Pour résoudre les énigmes, vous utiliserez un codage simple, le programme scratch, des codes QR et un programme en ligne avec des microcontrôleurs. Si vous parvenez à résoudre toutes les énigmes, vous trouverez la présentation du Dr Papadimitriou.

3. Comment trouver des indices ?

Il y a 4 défis. Chacun d'eux vous guidera vers le suivant. Vous devrez utiliser tous les éléments (ordinateur, clé USB, valise, cadenas, téléphone portable et d'autres que vous découvrirez plus tard). Vous aurez également besoin de certains programmes téléchargés et déjà ouverts sur l'ordinateur.





4. Conseils et astuces

Essayez de suivre l'histoire, ne vous précipitez pas sur les énigmes et gardez tout ce que vous trouverez, car vous pourriez en avoir besoin à l'avenir. Si vous êtes bloqué, demandez au maître du jeu de vous aider.



Le projet #CodER est cofinancé par le programme ERASMUS+ de l'Union européenne et sera mis en œuvre de décembre 2021 à novembre 2023. Cette publication reflète les opinions des auteurs et la Commission européenne ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait en être faite des informations qui y sont contenues (Code projet : 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696)



Cofinancé par
l'Union européenne





Cofinancé par
l'Union européenne

Le projet #CodER est cofinancé par le programme ERASMUS+ de l'Union européenne et est mis en œuvre de décembre 2021 à novembre 2023. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Project Number: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

